VR

1. 목적: 본 기획안은 VR 사업을 위한 것입니다.  
  
2. 대상 및 기능: 본 기획안의 대상은 VR을 위한 모든 사용자입니다. 개발할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.  
  
- 시각화 기능  
- 인터랙션 기능  
- 오디오 기능  
- 시뮬레이션 기능  
  
3. 개발 방법: VR을 위해 다음과 같은 기술과 라이브러리를 활용합니다.  
  
- 시각화 기술: 3D 모델링, 시각화 라이브러리, 엔진 (Unity, Unreal Engine 등)  
- 인터랙션 기술: 손잡이 입력, 얼굴 인식, 음성 인식 등  
- 오디오 기술: 사운드 디자인, 소리 효과, 음성 인식 등  
- 시뮬레이션 기술: 물리 엔진, 물리 시뮬레이션, 생물학적 시뮬레이션 등  
  
4. 개발 과정: VR 개발 과정은 다음과 같습니다.  
  
- 기획 단계: 개발 목적 및 대상, 기능 및 기술 분석  
- 설계 단계: 시각화, 인터랙션, 오디오, 시뮬레이션 설계  
- 개발 단계: 시각화, 인터랙션, 오디오, 시뮬레이션 개발  
- 테스트 단계: 시각화, 인터랙션, 오디오, 시뮬레이션 테스트  
- 출시 단계: 완성된 VR 시스템 출시